



# Opis narzędzi ogólnych Systemu Wrota Parsęty II

Zamawiający: Związek Miast i Gmin Dorzecza Parsęty z siedzibą w Karlinie

> Karlino wrzesień 2013 r.

Spis treści:

1.	Орі	s Sys	temu Wrota Parsęty II	. 4
2.	Орі	s mo	dułów aplikacji Parsęta II	. 4
2	.1.	Apli	kacja zewnętrzna	4
2	.2.	Apli	kacja wewnętrzna	6
2	Hru	chor	nienie anlikacij	Q
5.	010			. 0
4.	Zak	res d	anych dostępnych w ramach modułów	12
4	.1.	Zakr	es danych - Aplikacja zewnętrzna:	12
4	.2.	Zakr	es danych - Aplikacja wewnętrzna:	13
5.	Opi	s fun	kcjonalności wspólnych dla wszystkich modułów w aplikacji	16
5	.1.	Narz	zedzia w menu Plik	16
•	5.1.	1.	Sesie użvtkownika	16
	5.1.	2.	Otwórz	18
	5.1.	3.	Zapisz	18
	5.1.	4.	Drukuj	18
	5.1.	5.	Link do aplikacji	20
	5.1.	6.	Dodaj WMS	21
	5.1.	7.	Dodaj WFS	23
	5.1.	8.	Odwzorowania	24
5	.2.	Narz	zędzia w menu Widok	25
	5.2.	1.	Zmiana widoku	25
	5.2.	2.	Mapa przeglądowa	25
	5.2.	3.	Zawartość mapy	27
5	.3.	Zest	aw narzędzi Selekcja	29
	5.3.	.1.	Selekcja punktem	30
	5.3.	2.	Selekcja linią	30
	5.3.	.3.	Selekcja prostokątem	30
	5.3.	.4.	Selekcja wielokątem	30
	5.3.	5. c	Selekcja butorem	30
	5.3. E 2	.o. 7	Selekcja okręgiem	30
5	5.5. 1	7. 70st	wyczysc selekcję	21
5	5.4.	2031 1	Narysui symbol punktowy	21
	54	2	Narysuj symbol punktowy	31
	5.4	3.	Narysuj etykietę Narysuj kształt	31
	5.4	4.	Narvsui odcinek	32
	5.4	5.	Narysuj krzywa	32
	5.4.	6.	Narysuj okrąg	32
	5.4.	7.	Narysuj poligon	32
	5.4.	8.	Szkicowanie	32
	5.4.	9.	Mierz powierzchnię	39

5.4.10.	Mierz odległość	
5.4.11.	Wyczyść szkic	
5.4.12.	Zlicz ludność	
5.5. Narz	ędzia służące do edycji geometrii i atrybutów danych doste	ępnych we
wszystkich	modułach	
5.5.1.	Edycja geometrii	
5.5.2.	Edycja atrybutów	
5.6. Wys	zukiwania dostępne we wszystkich modułach	
5.6.1.	Selekcja, analizy, raporty	
i. Znaj	dź współrzędne	
ii. W	vszukiwanie adresów	
iii. W	, vszukiwanie działek	
iv. W	vszukiwanie znaków poziomych	
v. Rodz	zaje wyszukiwania pogrupowane ze względu na typy pól:	
vi. Ak	cie jakie można wykonać na wyszukanych obiektach:	

# 1. Opis Systemu Wrota Parsęty II

Projekt ma na celu rozbudowę i aktualizację Systemu Informacji Przestrzennej Wrota Parsęty II pozwalającego na gromadzenie, przetwarzanie oraz analizę danych przestrzennych na potrzeby miast i gmin Związku. Wynikiem realizacji projektu ma być rozwinięcie istniejącego systemu do kompleksowego rozwiązania informatycznego, które będzie wspomagało pracę pracowników urzędów miast i gmin oraz pozwoli na upublicznienie informacji przestrzennej. System Informacji Przestrzennej Wrota Parsęty II ma spełniać rolę lokalnego węzła informacji przestrzennej dla miast i gmin Związku.

System Wrota Parsęty II między innymi będzie służył wsparciu planowania i podejmowania decyzji na terenie jednostek Związku, umożliwiając tym samym optymalizację procesów planistycznych (szczególnie na granicach jednostek). System przede wszystkim umożliwi uczestniczenie społeczności lokalnej w procesie podejmowania decyzji planistycznych. Projekt zakłada rozbudowę Systemu Wrota Parsęty II, w tym rozbudowę aplikacji internetowej tak aby posiadał funkcjonalności wspomagające prace w urzędach gminy, związane z planowaniem przestrzennym, prowadzeniem różnego rodzaju ewidencji, a także umożliwiał wizualizację danych przestrzennych i zapewniał możliwość prowadzenia konsultacji społecznych.

W projekcie biorą udział: Gmina Sławoborze, Miasto i Gmina Bobolice, Gmina Siemyśl, Miasto i Gmina Barwice, Miasto i Gmina Karlino, Gmina Gościno, Miasto i Gmina Borne Sulinowo, Miasto Białogard, Miasto i Gmina Połczyn Zdrój, Gmina Dygowo, Miasto i Gmina Tychowo, Gmina Rąbino, Miasto Kołobrzeg, Gmina Kołobrzeg, Gmina Rymań.

# 2. Opis modułów aplikacji Parsęta II

System składa się z aplikacji o funkcjonalności i dostępności zróżnicowanej ze względu na użytkowników systemu. Aplikacja zewnętrzna jest przeznaczona dla każdego użytkownika posiadającego Internet, natomiast aplikacja wewnętrzna dla użytkowników uprawnionych w urzędach gminy. Wszystkie z poniższych modułów są ze sobą zintegrowane, posiadają podobny interfejs oraz możliwość szybkiego przełączania się między sobą.

# 2.1. Aplikacja zewnętrzna

 Moduł Ogólny jest podstawową funkcjonalnością Systemu. Dostęp do niego, bez logowania, posiada każdy użytkownik Internetu. Moduł ma formę internetowego portalu mapowego, który publikuje dane wystawione przez Związek Miast i Gmin Dorzecza Parsęty (ZMiGDP) i gminy, a także dane udostępnione za pomocą usług sieciowych przez instytucje zewnętrzne. Umożliwia bezpośrednią wizualizację danych na portalu, jak i pobieranie adresu usług sieciowych, dla części danych, w celu wyświetlenia ich w oprogramowaniu GIS typu desktop. Funkcje aplikacji umożliwiają przede wszystkim przeglądanie danych, ich udostępnianie i publikowanie oraz prowadzenie statystyk i dodawanie danych w różnych układach współrzędnych. Ponadto umożliwiają obsługę przez urządzenia przenośne. Z Modułu Ogólnego istnieje możliwość uruchomienia modułów Planowanie przestrzenne - Dla każdego oraz Konsultacje Społeczne. Dane przestrzenne przechowywane w bazie danych przestrzennych i przeznaczone do opublikowania w Module Ogólnym zostały odpowiednio przygotowane do wyświetlenia. Style wyświetlania zostały tak przygotowane, aby w łatwy i intuicyjny sposób były czytelne dla potencjonalnego odbiorcy danych. Opracowane style zostały przypisane do poszczególnych warstw informacyjnych. Dopiero tak opracowane mapy tematyczne udostępniane są w *Module Ogólnym* poprzez usługi sieciowe WMS serwowane przez serwer aplikacji. Dla każdej gminy/miasta został przygotowany projekt mapowy prezentujący tą gminę i zwektoryzowane plany zagospodarowania przestrzennego oraz skany studium, tak aby można było osadzić na stronie internetowej gminy i Biuletynie Informacji Publicznej jednostki tę mapę.

- Moduł Planowanie Przestrzenne Dla każdego ma postać aplikacji internetowej, przeznaczonej dla wszystkich użytkowników Internetu, zawierającej portal mapowy prezentowania zwektoryzowanych miejscowych planów służący do zagospodarowania przestrzennego studium uwarunkowań i kierunków i zagospodarowania przestrzennego poszczególnych jednostek samorządowych. Aplikacja oprócz podstawowej funkcjonalności dotyczącej przeglądania danych dodatkowo posiada funkcjonalność pozwalającą na złożenie wniosku o wydanie wypisu i wyrysu dotyczącego konkretnej działki. W tym przypadku złożenie wniosku o wydanie wypisu i wyrysu musi zostać poprzedzone autoryzacją wnioskującego. Po wykazaniu przez użytkownika chęci wnioskowania o wypis i wyrys z miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego lub studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego lub o warunki zabudowy lub o decyzje o ustalenie lokalizacji inwestycji celu publicznego oraz po dokonaniu autoryzacji zostanie on przekierowany do automatycznej skrzynki podawczej. Moduł zasilony jest wektorowymi planami zagospodarowania przestrzennego i studiami uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego poszczególnych gmin. Poza danymi planistycznymi zawiera dane katastralne (geometrie oraz numer działek i budynków) udostępniane przez powiatowe ośrodki dokumentacji geodezyjnej i kartograficznej. W aplikacji istnieje możliwość wyświetlenia innych warstw np. map topograficznych i ortofotomap.
- Moduł Konsultacje Społeczne ma na celu umożliwienie obywatelom łatwego dostępu • do informacji planistycznej oraz aktywnego udziału w procesie konsultacji społecznych. Wyświetlanie warstw o różnorodnej tematyce umożliwia przygotowanie merytoryczne do konsultacji oraz uniknięcie konfliktów planistycznych wynikających z braku wiarygodnej informacji. Moduł działać w oparciu o autoryzację użytkownika i po jego zalogowaniu umożliwia zgłaszanie uwag wraz z zaznaczaniem sugerowanych zmian na mapie wyłożonych do konsultacji dokumentów planistycznych i decyzji. Moduł zawiera następujące narzędzia konsultacji i uzgodnień z możliwością zgłaszania opinii w formie pisemnej: komentarza odnoszącego się do danej lokalizacji na mapie (okna wyłożenia i konsultacji plany umożliwiające zapoznanie się z opisem dokumentacji, której dotyczą konsultacje, ustawienie przeźroczystości, przeładowanie projektu, zbliżenie do zasięgu danej warstwy, usuwanie wybranej warstwy informacyjnej). Poszczególne warstwy dostępne są tylko do odczytu, nie ma możliwości ich edycji bez odpowiednich uprawnień.

# 2.2. Aplikacja wewnętrzna

- Moduł Ogólny opisany powyżej
- Moduł Planowanie Przestrzenne Administracja jest modułem aplikacji internetowej zawierającej wszystkie funkcjonalności ogólnodostępnej Modułu Ogólnego i wzbogaconym o narzędzia wspomagające pracę urzędników m.in.: automatyczne sporządzanie wypisów i wyrysów z miejscowych planów zagospodarowania przestrzennego, prowadzenie ewidencji i rejestrów (w tym wprowadzania i edytowania danych zapisanych w bazie), edytowanie geometrii i informacji opisowych warstw zapisanych w bazie danych oraz przeprowadzanie prostych analiz przestrzennych. Aplikacja zasilona jest danymi przestrzennymi publikowanymi w modułach Ogólnym i Planowanie przestrzenne dla każdego oraz danymi przeznaczonymi tylko dla urzędników. Moduł dostępny jest po zalogowaniu dla urzedników z poszczególnych jednostek samorządowych, a dostępność funkcji i danych zależy od uprawnień użytkownika. Moduł jest skonfigurowany tak, aby użytkownik po zalogowaniu widział dostępne dla niego dane swojej gminy. Urzędnicy po zalogowaniu, w zależności od swoich uprawnień, mają możliwość przeglądania, edytowania i pracy na danych dostępnych dla ich gminy oraz przeglądania wybranych danych gmin sąsiednich.
- Moduł Decyzje Architektoniczne pozwala na prowadzenie ewidencji decyzji o warunkach zabudowy i lokalizacji inwestycji celu publicznego Moduł składa się z prostych formatek do wprowadzania danych oraz umożliwia lokalizację przestrzenną wprowadzonych obiektów. Dane wprowadzane przez użytkownika zapisywane są w bazie.
- Moduł Punkty Adresowe służy do realizacji zadań własnych gminy w zakresie prowadzenia ewidencji numeracji porządkowej nieruchomości. Zapewnia prowadzenie, edycję i weryfikację bazy adresowej danej jednostki samorządowej. Zakres modułu oparty jest o rozporządzenie Ministra Administracji i Cyfryzacji z dnia 9 stycznia 2012 r. w sprawie ewidencji miejscowości, ulic i adresów.
- Moduł *Ewidencja Dróg* poświęcony jest tematyce dróg i obiektów mostowych oraz znakom drogowym, drzew w pasie drogowym, studzienkom oraz miejsc zajęcia pasa drogowego. Moduł umożliwia dodawanie nowych obiektów do ww. tematu, modyfikację obiektów znajdujących się obecnie w bazie.
- Moduł Infrastruktura Techniczna gromadzi dane o sieciach uzbrojenia terenu tj, wodociągowych, kanalizacyjnych, gazowych, elektroenergetycznych wraz z atrybutami opisowymi i infrastrukturą towarzyszącą.
- Moduł Środowisko zapewnia obsługę rejestru m.in. form ochrony przyrody, użytków ekologicznych, zespołów przyrodniczo-krajobrazowych, siedlisk, stanowisk roślin chronionych, a także obiektów i terenów rekreacyjnych. Moduł zapewnia prowadzenie rejestru wydanych pozwoleń na transport i zbieranie odpadów, opróżnianie zbiorników bezodpływowych.
- Moduł *Ewidencja Podatków* zapewnia obsługę rejestru podatków.
- Moduł Ewidencja Zabytków został zaprojektowany do przeglądania, oraz prowadzenia rejestru zabytków, oraz gminnej ewidencji zabytków, a w szczególności pozwala na przygotowanie i wydruk dowolnie zdefiniowanych zestawień tematycznych i topograficznych oraz wydruk kart adresowych dla poszczególnych obiektów zabytkowych. Zakres gromadzonej w nim informacji spełnia wymogi rozporządzenia Ustawa z dnia 23 lipca 2003 r. o ochronie zabytków i opiece nad

*zabytkami*. Moduł umożliwia gromadzenie informacji o zabytkach w sposób zgodny z opracowanym przez Narodowy Instytutu Dziedzictwa modelem danych dla zabytków. W skład modułu wchodzą proste formatki do wprowadzania informacji o obiekcie. Część opisowa może być rozszerzona o materiały informacyjne w formie zdjęć, opracowań, ekspertyz lub innych dokumentów w formatach TIF, DOC, PDF. Moduł posiada również funkcjonalność prostej edycji obiektów geometrycznych.

 Moduł Rejestr Nieruchomości posiada funkcje podglądu oraz dostępu do "rejestru nieruchomości" zawartego w Ewidencji Gruntów i Budynków oraz umożliwia prowadzenie rejestru nieruchomości, w tym nieruchomości Skarbu Państwa. Moduł przede wszystkim umożliwia:

- prowadzenie rejestru gminnego zasobu nieruchomości oraz rejestru nieruchomości Skarbu Państwa z opcją nieruchomości oddanych w użytkowanie wieczyste w zakresie nieruchomości gruntowych (gruntów rolnych, lasów, wód, cmentarzy, itp.), budynkowych i lokalowych,

 możliwość wprowadzania danych oraz zasilania danymi opisowymi, występującymi w rejestrze ewidencji gruntów, budynków i lokali, jak również danymi opisowymi zgromadzonymi w innych rejestrach i bazach danych (np. dane dotyczące dzierżawy, decyzji podziałowych i postępowania podziałowego, sprzedaży, użytkowania wieczystego oraz zarządu nieruchomości),

- prowadzenie kartotek umów, kartotek sprzedaży/wykupu nieruchomości, kartotek ustanowionych,

- wprowadzenie danych obejmujących: podstawę wprowadzenia, wykreślenia z zasobu nieruchomości, sposób zagospodarowania, formę władania i gospodarującego (np. informacja o administratorach nieruchomości (działki, budynku), planowane wykorzystanie zasobu, termin zagospodarowania,

 selekcję danych do raportowania, generowania list lub przeglądu wyświetlanych danych według kluczowych grup kryteriów wprowadzonych danych bez względu na ich źródło zasilania lub istniejącą relację np. z danymi ewidencji gruntów i budynków,

- raportowanie wyselekcjonowanych danych lub wyselekcjonowanych na poziomie zapytania bazodanowego dla tworzonej i zapamiętanej dla użytkownika kwerendy bazodanowej, włącznie z utworzeniem prostej struktury raportu w formie listy wyselekcjonowanych danych (cech) bez funkcji agregacji danych tj. wyliczania różnych wartości,

 porównywanie danych z ewidencji gruntów i budynków (katastru nieruchomości) z danymi zawartymi w gminnym zasobie nieruchomości/ zasobie nieruchomości Skarbu Państwa w postaci raportu rozbieżności,

- generowanie załączników do deklaracji na podatek od nieruchomości za gminę/ Skarb Państwa,

- generowanie raportu dotyczącego stanu mienia (gminnego zasobu nieruchomości) i stanu nieruchomości Skarbu Państwa,

 przygotowanie wykazów gruntów podlegających ujawnieniu w księgach wieczystych zgodnych z Art. 1 ustawy o ujawnieniu w księgach wieczystych prawa własności nieruchomości Skarbu Państwa oraz jednostek samorządu terytorialnego (Dz. U nr 191, poz.1365).

• Moduł *Turystyka* służy do prowadzenia danych o obiektach turystycznych m.in. POI, atrakcjach turystycznych, szlakach turystycznych oraz obiektach bazy noclegowej.

# 3. Uruchomienie aplikacji

Użytkownik wpisuje w przeglądarce adres internetowy aplikacji Wrota Parsęty II.

Dla aplikacji zewnętrznej: <u>http://gis.parseta.pl/imap</u>

Dla aplikacji wewnętrznej: <u>http://urzad.gis.parseta.pl/imap</u>

Po uruchomieniu aplikacji pojawia się okno do logowania.

a) Logowanie do aplikacji - gdzie użytkownik podaje przypisany mu (w procesie rejestracji) unikalny login oraz hasło. Następnie klikając przycisk "Zaloguj" zostaje przeniesiony do aplikacji w tym samym oknie przeglądarki.

Break from the second s	DORZECZA z siedzibą w Kar Login			
2	Hasło (			
		Zaloguj		
		Gość		
GIS @ Partner				
DECORAM				
REGIONAL	NY <	EUROPEJSKI FU ROZWOJU REGION	INDUSZ ALNEGO	

Użytkownik zewnętrzny, niezarejestrowany w Systemie może skorzystać z przycisku "Gość", aby zostać przeniesionym do aplikacji Wrota Parsęty II. W tym przypadku użytkownik niezalogowany nie ma dostępu do narzędzi edycyjnych oraz nie ma uprawnień do przeglądania niektórych danych. Po zalogowaniu lub uruchomieniu aplikacji jako "Gość" widoczna będzie w przeglądarce zawartość aplikacji.



Rysunek 2 Widok okna aplikacji Parsęta II

Rysunek 1 Okno logowania do aplikacji

b) Wybranie modułu, aplikacja wewnętrzna, z listy dostępnych poprzez w rozwijalnym pasku u góry: Moduł Ogólny, Planowanie Przestrzenne – Administracja, Decyzje Architektoniczne, Punkty Adresowe, Ewidencja dróg, Infrastruktura techniczna, Środowisko, Ewidencja zabytków, Ewidencja podatków, Rejestr nieruchomości.



Rysunek 3 Lista dostępnych modułów aplikacji wewnętrznej

Widok przykładowego modułu - Moduł Ogólny



Rysunek 4 Widok okna aplikacji dla modułu Ogólnego aplikacji wewnętrznej

#### Wygląd głównego paska narzędzi:

Skala 1: 1000000		00	km²	849	0	2	Ð	Ξ	۲	÷		۹		00
------------------	--	----	-----	-----	---	---	---	---	---	---	--	---	--	----

#### <u>Skala</u>

Narzędzie umożliwia zmianę skali mapy, daje możliwość wyboru skali z listy dostępnych. W zależności od obowiązującego odwzorowania skalę zmienić można poprzez:

- wybór skali z paska dostępnych (dla domyślnego odwzorowania),

- wpisanie skali do pola 'Skala', znajdującego się w głównym pasku narzędzi (po zmianie odwzorowania na inne niż domyślne),

 - za pomocą: myszki – scrollowanie, lub suwaka w lewym górnym rogu okna mapy. <u>Identyfikacja</u>

🕕 Wyświetlanie informacji o obiekcie. Aby zidentyfikować obiekt na mapie należy:

1. Wybrać narzędzie z paska narzędzi.

2. Kliknąć na mapie w dowolnym punkcie, co powoduje wyświetlenie informacji o znajdujących się w danym miejscu obiektach.

3. Wybranie informacji o danym obiekcie, następuje po wybraniu obiektu z listy dostępnych w "chmurce".

4. Wyświetlenie informacji o konkretnym obiekcie, następuje po wybraniu obiektu z listy dostępnych.

<u>Przesuń</u>

Kliknij w treści mapy, przytrzymaj lewy przycisk myszy i przeciągnij mapę w żądanym kierunku. Mapa zmieni swój zasięg bez zmiany skali jej wyświetlania.

<u>Przybliż</u>

Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy w oknie mapy. Następnie przesuń kursor myszy w miejsce w którym chcesz wstawić przeciwległy wierzchołek prostokąta, do którego zostanie powiększony obraz mapy. Po zwolnieniu lewego przycisku myszy aplikacja przeskaluje mapę do zasięgu określonego narysowanym prostokątem. Zbliżanie i oddalanie widoku mapy możliwe jest także za pomocą myszki – scrollowanie lub suwaka w lewym górnym rogu okna mapy.

<u>Oddal</u>

Kliknij lewy przycisk myszy i przeciągnij tworząc prostokąt, mapa pomniejszy skalę tak, że aktualny zasięg mapy zmieści się dokładnie w powierzchni narysowanego prostokąta. Im mniejszy narysowany prostokąt tym większy skok zmniejszenia skali. Zbliżanie i oddalanie widoku mapy możliwe jest także za pomocą myszki – scrollowanie lub suwaka w lewym górnym rogu okna mapy.

<u>Pełny widok</u>

Pełny widok - w trybie natychmiastowym uruchamia mapę w skali i zasięgu obejmującym wszystkie warstwy wykorzystane w jej treści. Nie wyłącza innego narzędzia wybranego z paska narzędzi.

# Wycentruj mapę

Narzędzie powodujące przełączenie widoku mapy w jej środek. Centrowanie mapy jest niezależne od skali i odwzorowania.

#### Wygląd paska informacyjnego i statusu:

Współrzędne X: 5598452,45 Y: 6025113,08 N: 54°22'9.04" E: 16°15'26.74" Aktywna warstwa Działki ewidencyjne Obiektów zaznaczonych 0

Dolny pasek w oknie mapy informuje o współrzędnych lokalizacji kursora oraz, aktywnej warstwie i liczbie zaznaczonych obiektów.

W prawym dolnym rogu znajduje się okno, pokazujące status zadań wykonywanych przez aplikację.

$\bigcirc$	🗸 0.884s	Moduł Ogólny Załadowano
$\checkmark$	✔ 0.684s	Zoom Zakończono
	✓ 0.883s	Zoom Zakończono

L.

c) Zawartość mapy i symbolizacja –można obejrzeć poprzez wybranie odpowiedniej zakładki (Warstwy, Serwisy, Legenda) użytkownik ma możliwość sprawdzenia w oknie bocznym zawartości danych w poszczególnych warstwach i serwisach oraz symbolizacji danych - przeglądania oznaczeń warstw i symboliki wykorzystanej na mapie.



# 4. Zakres danych dostępnych w ramach modułów

Dane dostępne w poszczególnych modułach zawarte w serwisach i warstwach. Poniżej przedstawiono listy serwisów i warstw widocznych dla poszczególnych modułów.

# 4.1. Zakres danych - Aplikacja zewnętrzna:

- 1. Moduł Ogólny
  - a) Turystyka: - Pun
    - Punkty usługowe i użyteczności publicznej, Atrakcje turystyczne, Kultura, Sport/rekreacja, Baza gastronomiczna, Baza noclegowa, Szlaki turystyczne
  - b) Zdjęcia:
    - geolokalizacja zdjęć
  - c) Adresy:
    - Punkty adresowe, Drogi, Place
  - d) Projekty ZMiGDP:
    - Tarliska, Starorzecza podlegające udrożnieniu, Urządzenia infrastruktury hydrotechnicznej, Planowana lokalizacja przystani kajakowych, Odcinki rzek o przywracanym stanie naturalnym Dorzecze Parsęty i Radwi, Składowiska odpadów, Przeciwdziałanie wykluczeniu cyfrowemu – punkty koordynujące
  - e) Ochrona środowiska:
    - Zespoły przyrodniczo-krajobrazowe, Obszary chronionego krajobrazu, Obszary specjalnej ochrony ptaków Natura 2000, Specjalne obszary ochrony siedlisk Natura 2000, Rezerwaty przyrody, Parki krajobrazowe, Parki narodowe
  - f) Ewidencja gruntów i budynków:
    - Budynki, Użytki gruntowe, Działki ewidencyjne, Obręby, Gminy, Powiaty, Granica Związku.
  - g) TBD i Podkład mapowy

## 2. Planowanie Przestrzenne – dla każdego

- a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
- b) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
- c) Plany miejscowe
  - obiekty punktowe, obiekty liniowe, obiekty poligonowe, linie rozgraniczające tereny, przeznaczenia terenów, obszary planów.
- d) Studium:
  - kierunki zagospodarowania (Obszary zabudowy mieszkaniowej, Obszary zabudowy usługowej, Obszary aktywności gospodarczej, Obszary użytkowane rolniczo, Obszary zieleni, Obszary wód, Obszary komunikacji, Obszary infrastruktury technicznej, Tereny zamknięte)
  - granice studium.
- e) Rastry planów miejscowych
  - rastry planów w graniach obowiązywania
- f) Rastry studium
  - rastry studium w granicach obowiązywania

- g) TBD i Podkład mapowy
- **3.** Konsultacje społeczne
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Konsultacje społeczne zgłoszenia:
    - wnioski obiekty punktowe, uwagi obiekty punktowe, wnioski obiekty liniowe, uwagi – obiekty liniowe, wnioski – obiekty poligonowe, uwagi – obiekty poligonowe.
  - c) Konsultacje społeczne projekty:
    - projekt punktowy, projekt liniowy, projekt poligonowy
  - d) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - e) Plany miejscowe projektowanie
    - obszary planów, rastry planów
  - f) Studium projektowanie
    - granice studium, rastry studium
  - g) TBD i Podkład mapowy

# 4.2. Zakres danych - Aplikacja wewnętrzna:

- 1. Moduł Ogólny
  - a) Zdjęcia
    - geolokalizacja zdjęć
  - b) Adresy
    - Punkty adresowe, Drogi, Place,
  - c) Ewidencja gruntów i budynków
    - Budynki, użytki gruntowe, działki ewidencyjne, obręby, gminy, powiaty, granica Związku
  - d) Hipsometria:
    - Hipsometria terenu.
  - e) TBD i Podkład mapowy

## 2. Planowanie Przestrzenne – Administracja

- a) Adresy:
  - Punkty adresowe, Drogi, Place,
- b) Procedura tworzenie planu
  - wnioski do dokumentu planistycznego, uwagi do projektu dokumentu planistycznego
- c) Wypis/wyrys z planu/studium
  - wnioski o wypis i wyrys, status wniosku
- d) Sporządzenie/zmiana planu/studium
  - wnioski o utworzenie planu, wnioski o zmianę planu, wnioski o zmianę studium
- h) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
- i) Plany miejscowe
  - obiekty punktowe, obiekty liniowe, obiekty poligonowe, linie rozgraniczające tereny, przeznaczenia terenów, obszary planów
- j) Studium

- kierunki zagospodarowania (Obszary zabudowy mieszkaniowej, Obszary zabudowy usługowej, Obszary aktywności gospodarczej, Obszary użytkowane rolniczo, Obszary zieleni, Obszary wód, Obszary komunikacji, Obszary infrastruktury technicznej, Tereny zamknięte)
- granice studium
- k) Rastry planów miejscowych
  - rastry planów w graniach obowiązywania
- e) Rastry studium
  - rastry studium w granicach obowiązywania
- f) TBD i Podkład mapowy
- **3.** Decyzje architektoniczne
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Decyzje architektoniczne
    - wnioski o ustalenie warunków zabudowy, inwestycji celu publicznego; decyzje o ustaleniu warunków zabudowy, inwestycji celu publicznego
  - c) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - d) TBD i Podkład mapowy
- 4. Punktu adresowe
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - c) TBD i Podkład mapowy
- 5. Ewidencja dróg
  - a) Oświetlenie
    - Latarnie, Punkty poboru energii
  - b) Ewidencja dróg
    - znaki drogowe, oświetlenie, znaki poziome punktowe, znaki poziome liniowe, znak poziomy powierzchniowy, obiekty mostowe, drzewa w pasie drogowym, studzienki, zajęcie pasa drogowego, mapa technicznoeksploatacyjna dróg
  - c) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - d) TBD i Podkład mapowy
- 6. Infrastruktura techniczna
  - d) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - a) Infrastruktura techniczna
    - Elementy liniowe, Elementy punktowe, Opisy 1:500
  - b) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - c) TBD i Podkład mapowy
- 7. Środowisko
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Środowisko
    - Decyzje o środowiskowe, Decyzje dotyczące usunięcia drzew i krzewów, Wnioski o wydanie zezwolenia na usunięcie drzew i krzewów,

- Miejsca odbioru selektywnych odpadów oraz zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego
- Oczyszczalnie przydomowe i lokalne oraz bezodpływowe zbiorniki
- Szata roślinna ewidencja,
- Tereny nieruchomości gminnych wymagające sprzątania, Tereny nieruchomości gminnych wymagające wykaszania, Tereny roślinne,
- Pomniki przyrody punktowe, Siedliska punktowe, Stanowiska grzybów, Stanowiska roślin chronionych, Siedliska liniowe, Pomniki przyrody liniowe, Siedliska powierzchniowe, Stanowiska dokumentacyjne, Użytki ekologiczne,
- Zespoły przyrodniczo-krajobrazowe, Obszary chronionego krajobrazu, Obszary specjalnej ochrony ptaków Natura 2000, Specjalne obszary ochrony siedlisk Natura 2000,
- Rezerwaty przyrody, Otuliny rezerwatów przyrody, Parki krajobrazowe, Otuliny parków krajobrazowych, Parki narodowe, Otuliny parków narodowych.
- c) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
- d) Hipsometria
- e) TBD i Podkład mapowy
- 8. Ewidencja zabytków
  - a) Adresy (opisane powyżej)
  - b) Ewidencja zabytków
    - Zabytek ruchomy, Zabytek nieruchomy, Park kulturowy, Zabytki archeologiczne, Układy historyczne, Historyczne zespoły budowlane, Strefy ochrony, Zabytki budownictwa, Cmentarze, Formy zaprojektowanej zieleni
  - c) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - d) Hipsometria
  - e) TBD i Podkład mapowy
- 9. Ewidencja podatków
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - c) TBD i Podkład mapowy
- 10. Rejestr nieruchomości
  - a) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)
  - b) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
  - c) TBD i Podkład mapowy
- **11.** Turystyka
  - a) Turystyka
    - Punkty usługowe i użyteczności publicznej, Atrakcje turystyczne, Kultura, Sport/rekreacja, Baza gastronomiczna, Baza noclegowa, Szlaki turystyczne
  - b) Ewidencja zabytków (opisane przy Module Ewidencja Zabytków)
  - c) Adresy (opisane przy Module Ogólnym)

- d) Ewidencja gruntów i budynków (opisana przy Module Ogólnym)
- e) Hipsometria
- f) TBD i Podkład mapowy

# 5. Opis funkcjonalności wspólnych dla wszystkich modułów w aplikacji

Funkcjonalności wspólne dla wszystkich modułów aplikacji zewnętrznej wewnętrznej znajduje się w zakładkach menu:

- Plik,
- Widok,
- Selekcja,
- Szkicowanie.

## 5.1. Narzędzia w menu Plik



Rysunek 6 Zawartość menu Plik

#### 5.1.1. Sesje użytkownika

Narzędzie służy do zarządzania mapami użytkownika

esje użytkownika				2
			(	Opis:
Nazwa	🔻 Data zapisu	Тур	Publiczna	
Mapa 1	04-01-2013 13:46:40	pamięć podręczna		
				Odnośnik do aplikacji:
Zapisz Wyświetl Us	uń		l	Kopiuj do schowka
	Bycupak 7 Wide	k okno sosii užutkoj	wniko	·



Narzędzie umożliwia użytkownikowi zapisanie ustawień mapy w oknie aplikacji. Zapisane wcześniej mapy wyszukać można po nazwie, dacie i godzinie zapisu lub po opisie do mapy (opis wyświetlany jest w prawej części okna). Odnośnik do aplikacji wyświetlany jest pod oknem opisu mapy.

a) Zapisywanie mapy

Aby zapisać aktualnie wyświetlaną mapę należy wybrać przycisk 'Zapisz' a następnie edytować domyślną nazwę i opis zapisywanej mapy.

Sesje użytkownika				2 🛛
				Opis:
Nazwa	🛚 Data zapisu	Тур	Publiczna	
				Odnośnik do aplikacji:
Zapisz Wyświetl Usuń				Kopiuj do schowka
	Zapisz		2	3
	*Nazwa:	Mapa 2		
				τ̃Ι
	Opic			
	Opis:			
	Zapisz do:	Cookies	•	
			Zapisz Anuluj	

Rysunek 8 Zapisywanie widoku mapy

Domyślnie mapy zapisywane są w pamięci podręcznej, aby wykonać zapis do bazy, wybierz z listy 'Zapisz do' opcję Cookies lub Baza. Jeżeli mapa zostanie zapisana do Bazy, można ustawić jej status jako publiczna lub niepubliczna.

#### UWAGA!

Jeżeli podczas pracy z aplikacją zostanie wyczyszczona pamięć podręczna przeglądarki, mapy zapisane do pamięci podręcznej zostaną utracone.

## b) Otwieranie map

Aby wyświetlić w aplikacji zapisaną wcześniej mapę należy podświetlić wybraną mapę na liście a następnie kliknąć na przycisk 'Wyświetl'.

c) Edycja nazwy mapy

Aby zmienić nazwę zapisanej wcześniej mapy należy kliknąć kursorem myszy na nazwę mapy, która ma zostać edytowana a następnie wprowadzić nową nazwę.

Mapa 1 - edycja

d) Sortowanie zapisanych map

Sortowanie map wykonywane jest przez kliknięcie na nazwę kolumny, po której obiekty mają zostać posortowane. Domyślnie mapy sortowane są po dacie zapisu.

#### 5.1.2. Otwórz

Narzędzie uruchamia okno, w którym należy wybrać sesję roboczą przeznaczoną do uruchomienia w oknie mapy głównej. Następnie należy kliknąć przycisk 'Otwórz'. Aplikacja uruchomi wybraną mapę w oknie głównym.

Otwórz	×
Istniejące sesje:	
Mapa 1 cookies 2013-01-04 13:46 🔺	Opis:
Mapa 2 cookies 2013-01-04 13:50	
	Anului
Otworz Josun Otworz WMC	Anuluj

Rysunek 9 Otwórz zapisaną sesję użytkownika

#### 5.1.3. Zapisz

Narzędzie uruchamia okno, w którym użytkownik może zapisać aktualną sesję roboczą (wczytywanie za pomocą narzędzia Otwórz). W polu "Nazwa" należy wpisać tytuł sesji. W polu "Opis" skrótowy opis zawartości mapy. Następnie zaznaczyć wybraną lokalizację ("Zapisz do") zapisania sesji i kliknąć przycisk "Zapisz".

Zapisz		$\mathbf{x}$
*Nazwa:	Mapa 3	
Opis:		
Zapisz do:	Cookies	•
		Zapisz

Rysunek 10 Narzędzie zapisz aktualną sesję roboczą

## 5.1.4. Drukuj

Narzędzie służy do przygotowania wydruku. Narzędzie umożliwia sporządzanie wydruku aktualnej kompozycji mapowej. Po kliknięciu narzędzia "Drukuj" dostępnego w Menu Plik w nowym oknie przeglądarki pojawi się kompozycja gotowa do wydruku.



Rysunek 11 Widok podglądu wydruku dla widoku bieżącego mapy

W oknie "Uwagi" można wpisać swoje uwagi dotyczące mapy (zostaną one wydrukowane pod nazwą).



Rysunek 12 Okno umożliwiające wpisanie własnego komentarza

Za pomocą suwaka znajdującego się po lewej stronie w oknie mapy, można wybrać odpowiednią skalę wydruku. Mapę można dowolnie przesuwać w oknie. Wystarczy ustawić kursor myszki na mapie, nacisnąć LPM (Lewy Przycisk Myszy) i trzymając go przesuwać mapę

w dowolnym kierunku. Ikona kursora myszy zmieni się z białej strzałki 🕺 na kursor ruchu

#### Opcje zaawansowane

Przełączenie do okna ustawień wydruku

	Drukuj	Zaawansowane	
Rysunek 13	Wywoływ	anie opcji zaawans	owanych wydruku

Możliwość ustawienia:

- rozmiaru papieru
- orientacji wydruku
- jakości wydruku
- typu wydruku (bezpośredniego wydruku, eksportu do wybranego formatu)
- dołączenia legendy, podziałki liniowej, strzałki północy, współrzędnych naroży .

Ustawienia wydruku							
Rozmiar papieru:							
Orientacja	Pionowa 🔻						
Jakość wydruku:	96dpi 🔻						
Wydruk do:	Drukarka 👻						
Opcje:	<ul> <li>Legenda</li> <li>Podziałka liniowa</li> <li>Strzałka północy</li> <li>Współrzędne naroży</li> </ul>						
	Anuluj Zastosuj						

Rysunek 14 Ustawienia wydruku

#### 5.1.5. Link do aplikacji

<sup>ee</sup> Narzędzie umożliwia wygenerowanie linka (URL) do aktualnie wyświetlanej kompozycji mapowej (do konkretnego zasięgu mapy z uwzględnieniem włączonych i wyłączonych warstw tematycznych).

Aby otworzyć link do kompozycji w nowym oknie przeglądarki, należy kliknąć na przycisk 'Kopiuj do schowka' a następnie skopiować link za pomocą przycisków klawiatury Ctrl+C.



Rysunek 15 Link do aplikacji

#### 5.1.6. Dodaj WMS

Dodawanie serwisów do kompozycji mapowej

/MS	<b>?</b> ×
Serwisy predefiniowane Dodaj nowy serwis Właściwości serwisu Podgląd	
Wersja: 1.1.1 💌 Lista zdefiniowanych serwisów:	
Serwis GDOŚ http://wms.gdos.gov.pl/geoserver/wms	-
KIIP - Miasto Chełm http://www.serverwms.pl/cgi-bin/chelm	
KIIP - Powiat aleksandrowski http://mapa.aleksandrow.pl/wms/wms.php	
KIIP - Powiat bolesławiecki http://83.3.14.234/wms_mewid/wmservice.aspx	
KIIP - Powiat chełmski http://www.serverwms.pl/cgi-bin/powiat_chelm	
5 KIIP - Powiat cieszyński http://cieszyn.geoportal2.pl/map/geoportal/wms.php	-
	Połącz
$\odot$	

Rysunek 16 Okno dodawania serwisów do kompozycji mapowej

Aby dodać serwis do mapy:

a) Wybierz źródło. Sposoby wybierania źródła

- wybierz źródło z listy dostępnych w zakładce 'Serwisy predefiniowane'
- podaj adres usługi w zakładce 'Dodaj nowy serwis'. Jeżeli podany adres będzie nieprawidłowy, lub połączenie z serwerem będzie niemożliwe wyświetlony zostanie komunikat 'Brak połączenia - sprawdź adres'
- jeżeli źródło zostało wcześniej dodane, a następnie usunięte z kompozycji, w zakładce 'Dodaj nowy serwis' wyświetlone zostanie adres tego źródła. Wybierz źródło na liście a następnie kliknij na przycisk 'Połącz'.

W pamięci podręcznej przechowywane są 3 źródła, które zostały dodane a następnie usunięte z kompozycji.

UWAGA!

Jeżeli podczas pracy z aplikacją zostanie wyczyszczona pamięć podręczna przeglądarki, adresy ostatnio usuniętych serwisów zostaną utracone.

b) Wykonaj test połączenia za pomocą przycisku Połącz

Jeżeli test wykonany zostanie pomyślnie, następuje automatyczne przełączenie do zakładki 'Właściwości serwisu' oraz wyświetlenie sprawności działania serwisu (np.

Pobrano właściwości. Serwis działa sprawnie 0,71 KB/s

Jeżeli test połączenia nie zakończy się sukcesem, wyświetlony zostanie odpowiedni komunikat.

- 1	D			1.1.11.		
C	) Dostosuj	wfasciwosci	dodawanego	zrodía (	do własny	/cn potrzeb

WMS		? – 🛛		
Serwisy predefiniov	vane Dodaj nowy serwis Właściwości se	rwisu Podgląd		
Podgląd właściwo	ści usługi:			
Usługa:	Usługa przeglądania (WMS) ortofotomaj	p dla obszaru Polski		
Wersja:	1.1.1			
Adres:	http://mapy.geoportal.gov.pl/wss/ser /MapServer/WMSServer	rvice/img/guest/ORTO_G2		
Warstwy:				
Nazwa Kolejnoś	ić Styl	<u>^</u>		
	Styl	E		
	Styl	-		
Przezroczystość				
Odwzorowania		4326 (GCS_WGS_1984)		
Odwróć współrzędne				
0	Pobrano właściwości. Serwis działa spra	wnie 24.00 KB/s		
		Dodaj Anuluj		

Rysunek 17 Widok zakładki Właściwości serwisu po podłączeniu nowego serwisu

#### Właściwości serwisu:

Zarządzanie kolejnością oraz widocznością warstw za pomocą przycisków z panelu - 📼

Zmiana stylu oraz opisu warstwy w legendzie, wykonać można klikając na przycisk 'Edycja'. Po kliknięciu na przycisk wyświetlane jest okno edycji stylu warstwy. W oknie można podejrzeć aktualny styl, zmienić styl warstwy na alternatywny (jeśli dla warstwy przygotowane zostały style alternatywne) oraz podać etykietę dla warstwy, która ma zostać wyświetlona w legendzie

Ustawienia przezroczystości dodawanego serwisu za pomocą suwaka. Przezroczystość 100, oznacza, że serwis nie będzie widoczny na mapie. Przezroczystość 0 spowoduje, że serwis przykryje inne serwisy w kompozycji.



Dostosowanie odwzorowania w jakim zostanie wyświetlony WMS w aplikacji poprzez wybranie odwzorowania z listy dostępnych. Lista odwzorowań na liście uzależniona jest od konkretnego serwisu.

4326 💌

W tej zakładce wyświetlone zostają informację dotyczące sprawności działania serwisu, wraz z podaniem prędkości działania: działa sprawnie, działa wolno, serwis nie działa.

d) Podgląd serwisu

Przed dodaniem źródła mamy możliwość wykonania podglądu serwisu. W tym celu należy przejść do zakładki 'Podgląd'.

#### 5.1.7. Dodaj WFS

Dodawanie serwisów WFS do aplikacji z zachowaniem geometrii i odwzorowania **UFS** Możliwość określania (maksymalnej) liczby pobieranych elementów

VFS			? 8
Serwisy predefiniowane	Dodaj nowy serwis	Podgląd właściwoś	ci usługi
ista zdefiniowanych serv	wisów:		
Państwowy Rejestr Naz	w Geograficznych		
http://sdi.geoportal.go	v.pl/wfsg_prng/wfser	vice.aspx	
Panstwowy Rejestr Gra http://sdi.geoportal.go	nıc v.pl/wfs_prg/wfservic	e.aspx	
			Polacz
			- OldCS
	$\bigcirc$		
		Dodaj	Zamknij

Rysunek 18 Widok narzędzia dodawania serwisów WFS

Aby dodać WFS do aplikacji należy:

1. Wybrać serwis z listy dostępnych (zakładka 'Serwisy predefiniowane') lub podać adres usługi (zakładka 'Dodaj nowy serwis')

2. Zatwierdzić wybór serwisu przyciskiem Połącz

Następuje automatyczne przełączenie do zakładki 'Podgląd właściwości serwisu'

3. Dostosować właściwości dodawanego serwisu do własnych potrzeb, poprzez:

-wybór warstwy serwisu z listy dostępnych

-określenie liczby dodawanych obiektów (w przypadku, gdy podana zostanie liczba mniejsza niż od liczby wszystkich obiektów na warstwie, obiekty wybrane zostaną losowo).

-dostosowanie symboliki dodawanych obiektów

-określenie sposobu projekcji serwisu: dostosowanie serwisu do aktualnego odwzorowania mapy lub odwzorowania mapy do dodawanego serwisu.

WFS			? – 🛛
Serwisy predefiniowa	ane Dodaj nowy serwis	Podgląd właściwos	ści usługi
Podgląd właściwość	ci usługi:		
Usługa	http://sdi.geoportal.go	v.pl/wfsg_prng/wfse	rvice.aspx
Adres usługi	http://sdi.geoportal.g	ov.pl/wfsg_prng/w	fservice.aspx
Dostępne warstwy:	1		
gmgml:Polska	•		
Odwzorowanie			4326
Liczba zwracanych (	obiektów:		100
Zmień symbol graf	iczny:		
Oostosuj projekc	ję serwisu do mapy 🔘 D	ostosuj projekcję m	apy do serwisu
Odwróć współrzędni	e:		
		Dodaj	Zamknij

Rysunek 19 Widok podglądu właściwości usługi

Zatwierdzenie dodawania serwisu WFS do mapy następuje poprzez wybranie przycisku Dodaj

## 5.1.8. Odwzorowania

🖽 Wybór odwzorowania z tabeli dostępnych

Tabela zawiera listę odwzorowań dostępnych w aplikacji. Każde z odwzorowań opatrzone jest informacją o sposobie i możliwościach wyświetlenia serwisów ('Działa wolniej', 'Cache niedostępny').

Aby zmienić odwzorowanie mapy, należy wybrać przycisk Ustaw znajdujący się przy nazwie odwzorowania, na które ma być wykonana projekcja mapy.

Odwzorowanie 🛛 👔						? 🛛			
	Odwzorowanie	BDO (dynamic)	VmapLevel2 (dynamic)	TBD (dynamic)	Podkład mapowy (tiled)	Hipsometria (dynamic)	Ewidencja gruntów i budynków (dynamic)	Adresy (dynamic)	Zdjęcia (dynamic)
Ustaw	2180 PUWG 1992	•	•	•	Cache niedostępny	Oziała wolniej	<mark>○</mark> <b>∭</b> Działa wolniej	<mark>○</mark> Działa wolniej	◯ 🗾 Działa wolniej
Aktualne	2176 PUWG 2000 Pas V	Oziała wolniej	O 📓 Działa wolniej	Oziała wolniej	0	•	•	•	•
Ustaw	2177 PUWG 2000 Pas VI	<mark>○</mark> Działa wolniej	Oziała wolniej	Oziała wolniej	Cache niedostępny	<mark>○</mark> Działa wolniej	<mark>○</mark> <b>≣</b> Działa wolniej	<mark>○</mark> III Działa wolniej	<mark>○</mark> Działa wolniej
Ustaw	4326 WGS 1984	◯ 🗾 Działa wolniej	Oziała wolniej	Oziała wolniej	⊖ 📰 Cache niedostępny	O 🔚 Działa wolniej	<mark>○</mark> <b>≣</b> Działa wolniej	Oziała wolniej	◯ 🗾 Działa wolniej
Ustaw	102100 Web Mercator (Google Maps)	◯ 🗾 Działa wolniej	Oziała wolniej	Oziała wolniej	Oache Cache niedostępny	Oziała wolniej	<mark>○</mark> Działa wolniej	Oziała wolniej	Oziała wolniej

Rysunek 20 Narzędzie do zmiany odwzorowania mapy

# 5.2. Narzędzia w menu Widok

W zestawie narzędzi w menu Widok Znajdują się:

- Zmiana widoku,
- Mapa poglądowa,
- Zawartość mapy.

	Moduł Ogólny	-
Plik	Widok Selekcja	Szkicowanie Wys
Skala 1	Zmiana widoku 🔹 🕨	Pełny widok
	🔲 Mapa przeglądowa	< Poprzedni widok
📕 Zaw	🔝 Zawartość mapy	🗼 Następny widok
	Rysunek 21 Zestaw narzę	dzi Widok

#### 5.2.1. Zmiana widoku

Zestaw narzędzi umożliwiających:

Pełny widok - w trybie natychmiastowym uruchamia mapę w skali i zasięgu obejmującym wszystkie warstwy wykorzystane w jej treści. Nie wyłącza innego narzędzia wybranego z paska narzędzi.

Następny widok - przeskalowuje mapę do następnego zasięgu wynikającego z zapisanej historii sesji.

Poprzedni widok - przeskalowuje mapę do poprzedniego zasięgu mapy wynikającego z zapisywanej na bieżąco historii sesji.

## 5.2.2. Mapa przeglądowa

Po wybraniu z menu Widok opcji Mapa przeglądowa otwierane jest okno mapy.



Rysunek 22 Mapa przeglądowa

Okno mapy przeglądowej można przesunąć w wybraną część okna aplikacji poprzez kliknięcie w belkę okna i przeciągnięcie z przytrzymanym przyciskiem myszki. Mapa

przeglądowa znika nieużywana po kilku sekundach. Aby mapa przeglądowa była stale widoczna, należy kliknąć na przycisk (przypnij mapę).

#### Nawigacja mapy głównej przy użyciu mapy przeglądowej

#### • Zaznaczenie nowego zasięgu:

Należy kliknąć na mapie w miejscu, które stanowić ma pierwszy wierzchołek prostokąta, wyznaczającego nowy zasięg mapy głównej. Trzymając wciśnięty lewy klawisz myszy, przesuń kursor do punktu, który stanowić ma przeciwległy wierzchołek prostokąta. Puść klawisz myszy. Mapa główna oraz zasięg mapy przeglądowej zostaną zmienione w zależności od narysowanego zasięgu oraz rozmiarów okna przeglądarki.



Rysunek 23 Nawigacja na mapie przeglądowej – zaznaczanie nowego zasięgu

Edycja istniejącego zasięgu

Kliknij wewnątrz aktualnego zasięgu. Zostanie on wyświetlony w trybie edycji. W trybie tym można zmienić zasięg obszaru przesuwając wybrany punkt (wierzchołek lub punkt pośredni). W trybie edycji można również przesunąć cały zasięg. Kliknij w zasięg, przytrzymaj lewy przycisk myszy i przeciągnij zasięg w żądanym kierunku. Mapa zmieni swój zasięg bez zmiany skali jej wyświetlania.



Rysunek 24 Edycja zasięgu

#### Zmiana położenia zasięgu

Kliknij na mapę w miejscu poza aktualnym zasięgiem. Środek zasięgu zostanie przeniesiony do punktu do wyznaczonego punktu.



## 5.2.3. Zawartość mapy

Narzędzie służy do zarządzania widocznością serwisów i warstw na mapie oraz podglądu oznaczeń zastosowanych na mapie.

1. Serwisy

W tej zakładce wyświetlane są wszystkie serwisy mapowe oraz warstwy wchodzące w skład serwisu.

📕 Zawartość mapy	? & ×
Warstwy Serwisy Legenda	
🔽 🖕 🌌 Zdjęcia	
🖉 🥥 🔤 Adresy	
📝 🥥 🔤 Ewidencja gruntów i budynków	
🔲 🥥 🌇 Hipsometria	
📝 🥥 📴 Podkład mapowy	
🔘 🔴 🌃 твр	
🖲 😑 🌆 VmapLevel2	
💿 😑 🌇 вро	
Rvsunek 26 Widok zakładki serwisy	/

## 2. Podgląd warstw

Aby zobaczyć jakie warstwy budują serwis należy kliknąć na przycisk 
∃ znajdujący się przed nazwą serwisu.

🖽 Zawartość mapy 🛛 ? 🗗	×
Warstwy Serwisy Legenda	
Rozwiń inf. o wszystkich warstwach	*
🖃 🔽 🌢 🌆 Zdjęcia	
🕀 📝 📁 geolokalizacja zdjęć	Ξ
🖻 🗹 🍚 📓 Adresy	
🕀 📝 📁 Adresy	
🕀 📝 📁 Drogi	
🕀 📝 📁 Place	
😑 📝 🍑 🇾 Ewidencja gruntów i budynków	
🕀 📝 📁 Budynki	
🕀 🥅 📁 Użytki gruntowe	
🕀 🔽 📁 Działki ewidencyjne	
🕀 🛄 💋 Obreby	
🗄 🗹 📁 Gminy	
Oviaty	
🗄 🔽 💭 Granica Związku	
e 🗆 🤍 🧾 Hipsometria	
🕀 📝 📁 Hipsometria terenu	
😑 🗹 🥥 Podkład mapowy	
🕀 📝 📁 maska	
🗄 🗹 📁 kolej	
🕀 📝 📁 drogi	
🗄 🗹 📁 wody	
🙂 🔛 📁 cieki	
🙂 📺 📁 miasta	
	-
Punkt adresowy	

Rysunek 27 Widok listy warstw budujących serwis

Zmiana widoczności

Aby zmienić widoczność warstwy (zmiana możliwa dla serwisów dynamicznych) lub serwisu

na mapie należy odznaczyć w legendzie pole

Stan gotowości serwisu

Stan gotowości serwisu w danej chwili rozróżniany jest za pomocą kolorowego oznaczenia znajdującego się przed nazwą serwisu.

- prawidłowe wyświetlanie danych serwisu
- wyświetlane serwisy działają wolniej, ponieważ
- 🔶 cache niedostępny
- błąd działania serwisu

#### Typ serwisu

Typ serwisu rozróżniany jest za pomocą ikony umieszczonej przed nazwą serwisu

- serwis dynamiczny
- serwis kafel kowany/scacheowany
  - 3. Legenda

W zakładce Legenda wyświetlane są symbole użyte na mapie wraz z ich opisem.

Warstwy Serwisy Legenda Zdjęcia geolokalizacja zdjęć * Ewidencja gruntów i budynków Gminy Granica Związku	* III
Zdjęcia geolokalizacja zdjęć * Ewidencja gruntów i budynków Gminy Granica Związku	
geolokalizacja zdjęć * Ewidencja gruntów i budynków Gminy Granica Związku	III
* Ewidencja gruntów i budynków Gminy Cranica Związku	
Ewidencja gruntów i budynków Gminy Granica Związku	
Gminy Granica Związku	
Granica Związku	
Podkład mapowy	
maska	
kolej	
drogi	
krajowa	
wojewódzka	
wody	
miasta	
lasv	
VmapLevel2	
Budynki sakralne	
Katedra	
Kościół	
Č Kaplica	
<ul> <li>Klasztor / konwent</li> </ul>	-

Oznaczenia grupowane są na podstawie przynależności do serwisu i warstwy. *Uwaga*!

W zakładce wyświetlane są wyłącznie te warstwy, które w danej skali są widoczne na mapie.

# 5.3. Zestaw narzędzi Selekcja



Rysunek 29 Zestaw narzędzi selekcja

# 5.3.1. Selekcja punktem

\* Selekcja obiektu z aktywnej warstwy za pomocą punktu (zaznaczenie punktu kursorem myszy).

# 5.3.2. Selekcja linią

Selekcja obiektów na mapie z aktywnej warstwy, za pomocą linii.

Etapy wykonywania selekcji:

1. wybranie narzędzia 🖊 Selekcja linią – z Menu -> Selekcja,

2. użycie narzędzia Selekcja linią na mapie – zaznaczenie linii, wzdłuż której będą selekcjonowane obiekty

3. efekt - zaznaczenie wszystkich dostępnych obiektów w wyznaczonym zakresie

# 5.3.3. Selekcja prostokątem

Selekcja obiektów na mapie z aktywnej warstwy, za pomocą prostokąta

Narzędzie umożliwiające selekcję obiektów znajdujących się w aktualnym widoku mapy. Etapy wykonywania selekcji:

1. wybranie narzędzia 💻 Selekcja prostokątem,

2. użycie narzędzia Selekcja prostokątem na mapie - zaznaczenie obszaru,

3. efekt - zaznaczenie wszystkich dostępnych obiektów w wyznaczonym zakresie

## 5.3.4. Selekcja wielokątem

Selekcja obiektów na mapie z aktywnej warstwy, za pomocą wielokąta

Narzędzie umożliwiające selekcję obiektów znajdujących się w aktualnym widoku mapy. Etapy wykonywania selekcji:

1. wybranie narzędzia 📐 Selekcja wielokątem,

- 2. użycie narzędzia Selekcja wielokątem na mapie zaznaczenie obszaru,
- 3. efekt zaznaczenie wszystkich dostępnych obiektów w wyznaczonym zakresie

# 5.3.5. Selekcja buforem

• Selekcja obiektów za pomocą buforu utworzonego wokół naszkicowanego elementu. Etapy wykonywania selekcji:

1. Utworzenie poligonu za pomocą Szkicowania

- 2. Wybranie narzędzia Oselekcja przez bufor.
- 3. Automatyczna selekcja obiektów z aktywnej warstwy w obrębie utworzonego buforu.

## 5.3.6. Selekcja okręgiem

Narzędzie umożliwiające selekcję obiektów znajdujących się w aktualnym widoku mapy. Etapy wykonywania selekcji:

1. Wybranie narzędzia <sup>Q</sup>Selekcja okręgiem – z Menu>Selekcja,

- 2. Użycie narzędzia Selekcja okręgiem na mapie zaznaczenie obszaru:
- wskazanie LPM miejsca, które stanowić będzie środek okręgu

-kliknięcie LPM, w miejscu, które stanowić będzie zewnętrzną krawędź okręgu, tworząc w ten sposób promień okręgu, którym zostanie wykonana selekcja.

3. Efekt - zaznaczenie wszystkich dostępnych obiektów w wyznaczonym zakresie

## 5.3.7. Wyczyść selekcję

Narzędzie pozwala wyczyszczenie wykonanej selekcji.

# 5.4. Zestaw narzędzi Szkicowanie

Menu grupuje narzędzia z zakresu wykonywania szkiców na mapie



Rysunek 30 Narzędzia z zestawu Szkicowanie

#### 5.4.1. Narysuj symbol punktowy

Narzędzie służące do nanoszenia obiektów punktowych na mapę.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy
- Na mapie pojawi się nowy obiekt

#### 5.4.2. Narysuj etykietę

Dodanie etykiet do wszystkich obiektów na szkicu jednocześnie

Aby dodać etykiety do wszystkich obiektów znajdujących się na szkicu, należy:

- 1. Wybrać narzędzie Narysuj etykietę'
- 2. W pole tekstowe wprowadzić tekst, który ma zostać umieszczony na mapie

Szkicowanie etykiety	
Wprowadź adnotację	ОК

Rysunek 31 Okno szkicowanie etykiety

- 3. Kliknąć na przycisk 'OK'
- 4. Kliknąć na mapie w punkcie, w którym ma zostać umieszczona etykieta.

## 5.4.3. Narysuj kształt

🥙 Narzędzie rysowania obiektów powierzchniowych (nieregularnych kształtów) na mapę.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt obrysu

- Trzymając LPM przeciągnij kursor po obrysie tworzonego kształtu
- By domknąć obrys kształtu puść przycisk myszki
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

# 5.4.4. Narysuj odcinek

Narzędzie do rysowania odcinków na mapie.

- Wybierz narzędzie klikając na nim lewym przyciskiem myszki (LPM),
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt krzywej,
- Trzymając LPM przeciągnij kursor w miejsce punktu końcowego odcinka,
- Puść LPM,
- Na mapie pojawi się nowy obiekt.

# 5.4.5. Narysuj krzywą

Narzędzie do rysowania linii (krzywej) na mapie.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt krzywej,
- Tą samą metodą wstaw następne punkty załamania krzywej,
- By zakończyć szkicowanie kliknij 2xLPM
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

# 5.4.6. Narysuj okrąg

Narzędzie do rysowania okręgu na mapie:

- Wybierz narzędzie LKM
- Rysowanie okręgu
  - wskazanie LPM miejsca, które stanowić będzie środek okręgu
  - kliknięcie LPM, w miejscu, które stanowić będzie zewnętrzną krawędź okręgu, tworząc w ten sposób promień okręgu.
  - Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

## 5.4.7. Narysuj poligon

- Narzędzie do rysowania obiektów powierzchniowych (poligonów) na mapę.
- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy wierzchołek poligonu,
- Tą samą metodą wstaw następne wierzchołki wielokąta,
- By zakończyć szkicowanie kliknij 2xLPM, szkic zostanie automatycznie domknięty (pierwszy
- wierzchołek zostanie połączony z ostatnim)
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

## 5.4.8. Szkicowanie

Narzędzie uruchamia okno szkicowania, narzędzia zgrupowane w tym oknie umożliwiają wprowadzanie na mapie własnych szkiców w formie obiektów punktowych, liniowych i powierzchniowych oraz etykiet. Poszczególne narzędzia umożliwiają:

- Tworzenie listy składowych szkicu wraz z możliwością edycji
- Edycję utworzonego szkicu (buforowanie, łączenie poligonów)

- Selekcję za pomocą szkicu (z dowolnej warstwy i serwisu)
- Pobieranie geometrii z selekcji do szkicu
- Obliczanie powierzchni poligonów oraz długości linii i odcinków

🖉 Szkicowanie	? & X
📤 🖻 🖉 🙋 🖻 🖉	
Dodaj etykiety	
Bufor 100 m.	
Etykieta:	
▶ Import	
Eksport Rysunek 32 Zestaw narzędzi szkicowanie	

# 5.4.8.1. Narysuj symbol punktowy

Varzędzie służące do nanoszenia obiektów punktowych na mapę.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

Narzędzia dostępne dla elementów punktowych na liście składowych szkicu:



-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony Edycja symbolu 📝 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie)

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

🔊 przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🔟 dodatkowe opcje modyfikacji.

## 5.4.8.2. Narysuj poligon

🔛 Narzędzie do rysowania obiektów powierzchniowych (poligonów) na mapę.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy wierzchołek poligonu,
- Tą samą metodą wstaw następne wierzchołki wielokąta,
- By zakończyć szkicowanie kliknij 2xLPM, szkic zostanie automatycznie domknięty (pierwszy wierzchołek zostanie połączony z ostatnim),
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt.

Narzędzia dostępne dla elementów powierzchniowych (poligonów) na liście składowych szkicu:

🗽 🗾 📝 polygon1 🛛 💰 🔍 🗸

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony - Edycja symbolu

🗹 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie)

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

🔊 przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🔟 dodatkowe opcje modyfikacji.

# 5.4.8.3. Narysuj krzywą

Narzędzie do rysowania linii (krzywej) na mapie.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt krzywej,
- Tą samą metodą wstaw następne punkty załamania krzywej,
- By zakończyć szkicowanie kliknij 2xLPM,
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

Narzędzia dostępne dla elementów powierzchniowych (poligonów) na liście składowych szkicu:

k 💻 🔽	polygon1	e <sup>s</sup>	0	$\sim$

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony

edycja symbolu

- 🗹 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie),

- 🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,
- przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🔛 dodatkowe opcje modyfikacji.

## 5.4.8.4. Narysuj odcinek

Narzędzie do rysowania odcinków na mapie.

- wybierz narzędzie klikając na nim lewym przyciskiem myszki (LPM)
- kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt krzywej,
- Trzymając LPM przeciągnij kursor w miejsce punktu końcowego odcinka,
- Puść LPM
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

Narzędzia dostępne dla elementów powierzchniowych (poligonów) na liście składowych szkicu:

🗽 💻 📝 polygon1 🛛 🚳 🔍 🗸

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony

edycja symbolu

- 📝 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie),

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

🔊 przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🔛 dodatkowe opcje modyfikacji.

# 5.4.8.5. Narysuj kształt

🥙 Narzędzie rysowania obiektów powierzchniowych (nieregularnych kształtów) na mapę.

- Wybierz narzędzie LPM
- Kliknij LPM w wybranym miejscu mapy by wstawić pierwszy punkt obrysu
- Trzymając LPM przeciągnij kursor po obrysie tworzonego kształtu
- By domknąć obrys kształtu puść przycisk myszki
- Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

Narzędzia dostępne dla elementów powierzchniowych (poligonów) na liście składowych szkicu:

🗽 💻 🔽 polygon1 🛛 💰 🔍 🗸

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony

- edycja symbolu
- 🗹 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie),

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🔛 dodatkowe opcje modyfikacji.

# 5.4.8.6. Narysuj okrąg

🤗 Narzędzie do rysowania okręgu na mapie:

- Wybierz narzędzie LKM
- Rysowanie okręgu
  - wskazanie LPM miejsca, które stanowić będzie środek okręgu
  - kliknięcie LPM, w miejscu, które stanowić będzie zewnętrzną krawędź okręgu, tworząc w ten sposób promień okręgu.
  - Na mapie i na liście składowych szkicu pojawi się nowy obiekt

Narzędzia dostępne dla elementów powierzchniowych (poligonów) na liście składowych szkicu:

🗽 💻 📝 polygon1	- S - S	
----------------	---------	--

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony

- edycja symbolu

- 📝 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie),

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

🔊 przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,

🗐 dodatkowe opcje modyfikacji.

# 5.4.8.7. Pobierz geometrię z selekcji

- Narzędzie umożliwiające pobieranie (przenoszenie do warstwy szkicu) geometrii obiektów zaznaczonych narzędziem 'Selekcja'
- Etapy pobierania selekcji:

1. Wybranie narzędzia 'selekcja prostokątem' -> z głównego paska narzędzi,

2. Użycie narzędzia 'Selekcja prostokątem' na mapie -> zaznaczenie obszaru,



3. Powrót do Szkicowania,

- 4. Wybór narzędzia 🖄 Pobierz geometrię z selekcji'
- 5. Przeniesienie geometrii z selekcji do szkicu

Efekt pobrania geometrii:

- wyświetlenie na mapie szkiców pobranych z selekcji (utworzenie nowych obiektów)



- dodanie nowych szkiców do listy składowych szkicu.

# 5.4.8.8. Selekcja szkicem

Arzędzie do selekcji obiektów na mapie (z aktywnej warstwy) za pomocą wykonanego szkicu.

Etapy wykonywania selekcji:

- wykonanie szkicu w postaci poligonu/poligonów, krzywej, odcinka
- wybór narzędzia 🖻

Efekt selekcji szkicem:

- automatyczne przełączenie do okna Selekcja, analizy, raporty
- wyświetlenie listy obiektów, znajdujących się w obrębie szkicu
- wyświetlenie liczby wyselekcjonowanych obiektów

 możliwość sortowania wyników wyszukiwania według odległości od środka okna i powierzchni obiektu

#### 5.4.8.9. Usuń zaznaczone

<sup>27</sup> Usuwanie ze szkicu zaznaczonych elementów.

Zaznaczenie zmienia się poprzez zmianę widoczności danego elementu (elementy widoczne oznaczają elementy zaznaczone).

#### 5.4.8.10. Wyczyść szkic

🖄 Usuwanie wszystkich elementów ze szkicu.

#### 5.4.8.11. Połącz poligony

Narzędzie do łączenia poligonów znajdujących się na szkicu.

Łączone poligony muszą być zaznaczone (włączona widoczność) na liście składowych szkicu. Efekt łączenia poligonów

- powstanie nowego poligonu na liście składowych szkicu (usunięcie składowych poligonów z listy),

- wyznaczenie nowej powierzchni poligonu.



# 5.4.8.12. Zaznacz/odznacz wszystkie

## 5.4.8.13. Dodaj etykiety

Dodanie etykiet do wszystkich obiektów na szkicu jednocześnie.

Aby dodać etykiety do wszystkich obiektów znajdujących się na szkicu, należy:

1. Wprowadzić etykiety jakie mają pojawić się na szkicu lub pozostawić domyślne w oknie tekstowym każdego

z obiektów , 2. Wybrać przycisk Dodaj etykiety .

## 5.4.8.14. Zbuforuj obiekty

Tworzenie buforów wokół wybranych obiektów wchodzących w skład szkicu. Etapy tworzenia buforu:

- wpisanie wielkości buforu, jaki będzie tworzony wokół wybranego obiektu, w polu Bufor m.
- 2. wybranie narzędzia 💁.

W przypadku nie podania wielkości buforu, tworzony jest bufor o wartości 100 metrów



Powstający bufor posiada nazwę związaną z obiektem, który został buforowany; np. poligon123 - bufor123. Buforowaniu poddawane są wszystkie obiekty znaj dujące się na szkicu zaznaczone jako widoczne (także bufory, które zostały utworzone wcześniej ). W przypadku buforowania etykiety – narzędzie działa w stosunku do punktu umieszczenia etykiety, traktując etykietę jako obiekt punktowy.

# 5.4.8.15. Narysuj etykietę

🐕 Narzędzie służące do nanoszenia etykiet (tekstu) na mapę.

- 1. Wpisz tekst, który ma zostać umieszczony na mapie, do pola "Etykieta"
- 2. Wybierz przycisk 🞾

3. Kliknij LPM myszy na mapie w miejscu, gdzie ma zostać umieszczona etykieta Całość etykiety zostanie wpisana w jednej linii.

Narzędzia dostępne dla etykiet na liście składowych szkicu:

Ax 💻 📝	 •×	•	$\sim$
	<u> </u>		

-zmiana właściwości graficznych narysowanego obiektu jest możliwe po kliknięciu ikony - edycja symbolu

- 🗹 włączenie/wyłączenie widoczności obiektu na mapie,

-opis - możliwość wprowadzenia opisu dla obiektu (nie wyświetlany na mapie),

🗳 usuwanie wybranego obiektu ze szkicu,

- 🔊 przybliżenie i wyśrodkowanie do obiektu na mapie,
- 🔛 dodatkowe opcje modyfikacji.

## 5.4.8.16. Edycja symbolu

Edycja symbolu - Zmiana symbolizacji wybranego obiektu

Różnice pomiędzy opcjami zmiany grafiki w zależności od typu obiektu:

- 1. Punktu i etykiety
- 2. Poligonu, Kształtu

3. Odcinek, Linia

Symbol: SimpleFillSymbol 💌	Po	odgląd:	_	
Widoczność	60 80 100 I I I			
Kolor obramowania				
Styl obramowania linia ciągła	•			
(olor wypełnienia				
Styl wypełnienia jednolity	•			
Grubość obramowania 2				
				Dokumentacja użytkownika
Anulu	uj Zastosuj			

38

Właściwości symbo	lu:		
Symbol:			Podgląd:
Widoczność		40 60 80 100	
Kolor obramowania			
Styl obramowania	linia ciągła		
Grubość obramowania	2		
		Anuluj	
Właściwości symbolu			X
Symbol: SimpleMarker	Symbol 💌		Podgląd:
Widoczność	19 0 20	40 60 80 100	
Kolor obramowania			
Styl obramowania	linia ciągła	•	
Kolor wypełnienia			0
Styl wypełnienia	kółko 🔻		
Grubość obramowania	2		
Rozmiar	13		
	011110	Anuluj Zastosuj	

Rysunek 33 Okna edycji symbolu dla 3 rodzajów geometrii

Zarówno dla punktu, linii i poligonu, kształtu istnieje możliwość zmiany symboliki. Można zmienić kolor, obramowanie, grubość linii czy symbolikę dla punktu. Poza tym istnieje możliwość zmiany widoczności.

#### 5.4.9. Mierz powierzchnię

Po narysowaniu poligonu na mapie, narzędzie mierzy powierzchnię w m2 i arach (dla powierzchni do 1km2) lub w km2 i hektarach (dla powierzchni powyżej 1km2).
 Poligon zostaje automatycznie dodany (wraz z etykietą) do warstwy szkicu.



#### 5.4.10. Mierz odległość

Po narysowaniu linii na mapie, narzędzie mierzy długość (poszczególnych odcinków i całej linii) w metrach (do długości 999 m) lub kilometrach (od długości 1km). Linia zostaje automatycznie dodana (wraz z etykietą) do warstwy szkicu.



## 5.4.11. Wyczyść szkic

Narzędzie pozwala na usunięcie naniesionej na mapę grafiki za pomocą wybranego narzędzia narysuj.

# 5.4.12. Zlicz ludność

<sup>48</sup> Narzędzie służy zliczania ludności zamieszkałej w wybranym fragmencie miasta.

Aby zliczyć ludność należy:

1. Zaznaczyć obszar, w obrębie którego mają zostać wykonane obliczenia, poprzez naniesienie poligonu z paneli 'Szkicowanie'

2. Wybrać opcję 'Zlicz ludność' z Menu>Narzędzia

W wyniku obliczeń wyświetlane jest okno informacyjne, w którym podawana jest liczba osób zamieszkująca wybrany teren.

W przypadku zaznaczenia zbyt dużego obszaru (tj. powyżej 500 punktów adresowych) wyświetlany jest komunikat:



Należy zmniejszyć zakres obliczeń oraz ponownie wybrać opcję 'Zlicz ludność'

# 5.5. Narzędzia służące do edycji geometrii i atrybutów danych dostępnych we wszystkich modułach

#### Procedura edycji:

Aby wprowadzić nowy obiekt graficzny oraz dane atrybutowe dla niego należy wykonać poniższe czynności:

- 1. Warstwa do edycji musi być aktywna,
- 2. Wybieramy rodzaj obiektu, który będziemy dodawać korzystając z menu kontekstowego, np.

Edycja	_
📝 .Edyga podmiotów	
Obiekty turystyczno-rekreacyjne	📝 . Szlaki turystyczne
	📝 .Obiekty rekreacyjne
Koro brzeg	📝 .Tereny rekreacyjne
Dygowo	📝 .Tereny zielone
	📝 .Obiekty o znaczeniu turystycznym

3. W zależności od rodzaju dodawanego obiektu: punktowy, liniowy, poligonowy, korzystamy z poniżej przedstawionych narzędzi do edycji geometrii i danych atrybutowych.

#### 5.5.1. Edycja geometrii

Edycja geometrii danych na warstwie poligonowej:



Gdzie poszczególne narzędzia oznaczają:



- Pobierz geometrię z selekcji przycisk pobrania geometrii z selekcji
- 🦉 Wyczyść geometrię przycisk czyszczenia warstwy edycji
- Selekcja prostokątem przycisk narzędzia selekcji
- Modyfikuj położenie przycisk modyfikacji geometrii



- Pobierz poligon ze szkicu przycisk pobierania geometrii z warstwy szkicu
   Conscience or side designation
- 😐 Snapping przycisk dociągania

Procedura postępowania w celu uruchomienia snappingu:

1. Wybór aktywnej warstwy (warstwa obiektów, do których ma zachodzić dociąganie)



2. Wybór narzędzia snappingu 🖆

3. Zaznaczenie obiektów, do których chcemy dociągać (przy zaznaczeniu więcej niż 5 obiektów, aplikacja ograniczy lich liczbę do maksymalnej)





4. Rysowanie geometrii



Rysunek 34 Etapy rysowania geometrii

Edycja geometrii danych na warstwie liniowej:





- Pobierz geometrię z selekcji przycisk pobrania geometrii z selekcji
- Wyczyść geometrię przycisk czyszczenia warstwy edycji
- Selekcja prostokątem przycisk narzędzia selekcji
- Modyfikuj położenie przycisk modyfikacji geometrii
- Pobierz poligon ze szkicu przycisk pobierania geometrii z warstwy szkicu

## Edycja geometrii dla warstwy punktowej:

#### Dodaj nowy obiekt

) 📤 🙋 🗔 💓 📤

- 🥌 Narzędzie do wprowadzania geometrii punktu
- Pobierz geometrię z selekcji przycisk pobrania geometrii z selekcji
- Wyczyść geometrię przycisk czyszczenia warstwy edycji
- Selekcja prostokątem przycisk narzędzia selekcji
- Modyfikuj położenie przycisk modyfikacji geometrii
- Pobierz poligon ze szkicu przycisk pobierania geometrii z warstwy szkicu

## 5.5.2. Edycja atrybutów

- a) Grupy atrybutów:
  - grupa zwinięta 🛛 <sup>|</sup>
  - grupa rozwinięta 🔻

Informacje przedmiotowe
🕨 Lokalizacja nieruchomości
Informacje dodatkowe
Det Uwagi
b) Pola wymagane i niewymagane przy dodawaniu obiektu:
- pola wymagane
but Znak sprawy
- pola niewymagane
с) Туру рól:
-pole tekstowe
Dutt Numer wniosku
-pole numeryczne
Dbwód na wys. 1,3 m
Nalaży wpierwać tylko cyfry jako zpak rozdzialający stosować

Należy wpisywać tylko cyfry, jako znak rozdzielający stosować kropkę (.); niedopuszczalne jest dopisywanie wartości tekstowych (np. jednostek SI). Przykład poprawnie zapisanej wartości numerycznej: 2.35

d) Słownik:

przyjęty	
przyjęty	
wycofany	
odrzucony	
zatwierdzony	
zatwierdzony ze zmianami	

Przykładowy słownik.

- e) Data możliwość wyboru z podpiętego kalendarza
- 🗊 Data wpłynięcia wniosku



f) Długość pól tekstowych:

txt Numer wniosku

- dłuższe opisy (do 255 znaków) - istnieje możliwość powiększenia pola tekstowego, poprzez przeciągnięcie prawego dolnego narożnika.

txt Uwagi

	$\frown$

#### g) Załączniki:

Użytkownik wybiera plik (przycisk "Przeglądaj"), w razie potrzeby dodaje opis (maksymalna długość: 255 znaków) i zatwierdza wybór (przycisk "Dołącz plik").

	Przeglądaj
Opis załącznika	
	Ilość znaków
Dołącz plik	0/200

h) Przyciski

Zapisz Zapisz – przycisk dodania obiektu Anuluj Anuluj – przycisk rezygnacji z dodania obiektu (zamyka okno edycyjne) Wyczyść Wyczyść – przycisk czyszczący uzupełnione atrybuty

# 5.6. Wyszukiwania dostępne we wszystkich modułach

Moduły zawierają następujące funkcjonalności, dostępne z Menu Wyszukiwania, umożliwiające:

- wyszukanie,
- sortowanie danych dostępnych w ramach modułów,
- generowanie zestawień i raportów dla jednego obiektu lub dla grupy.

W	yszukiwania
Q	Selekcja, analizy, raporty
<b>!</b>	Znajdź współrzędne
0	Wyszukiwanie adresów
	Wyszukiwanie działek
0	Lista zapisanych wyszukiwań
	Wyszukiwanie znaków poziomych

Rysunek 35 Lista wyszukiwań dostępnych dla wszystkich modułów

#### 5.6.1. Selekcja, analizy, raporty

Wyszukiwanie obiektów w warstwie dowolnego serwisu. Wyszukiwanie podstawowe i zaawansowane, które opatrzone jest możliwością analizy relacji pomiędzy obiektami.

#### Wyszukiwanie podstawowe:

Selekcja, analizy, raporty		? & ×	Y
Podstawowe Zaawansowane			(« »)
Warstwa wyszukiwania:		-	+
Działki ewidencyjne		E	F
Obiektów wyszukanych: <b>305</b> Wyszukaj:			
Działki ewidencyjne : 305			1
20 Odl. od śr. widoku mapy 💌	Wyczyść	Rapo	la rt Podstawowy ukiwanie z mapą
Działki ewidencyjne 52.8 km <b>1/123</b>	<b>9</b> E)	🔯 Doda 🔯 Usuń	j do selekcji z selekcji

Rysunek 36 Wyszukiwanie podstawowe

Wyszukiwanie informacji w określonej warstwie serwisu.

Efekt wyszukiwania:

- wyświetlenie liczby wyszukanych obiektów i wyświetlenie listy wyszukanych obiektów wraz z dodatkowymi opcjami,

Opcje dostępne w procesie wyszukiwania:

sortowanie wyników: wg odległości od środka mapy lub wg pola, alfabetycznie (rosnąco, malejąco), tworzenie raportów wyników wyszukiwania (Raporty), wyszukiwanie z mapą, dodaj do selekcji, usuń z selekcji.

#### Wyszukiwanie zaawansowane:

🙎 Selekcja,	analizy, raporty 🔹 🗗 🗙
Podstawowe	Zaawansowane
Warstwa wyszu	kiwania:
	Działki ewidencyjne
	Zmiana warstwy
Serwis	Ewidencja gruntów i budyn
Warstwa	Działki ewidencyjne
Pola	
	like
gdzie	
Dodaj waru	nek Szukaj Czvść
	Wybór obiektów
	Tryb selekcji
Wybierz z innej warstwy	
Warstwa	Budynki
Bufor	
Relacje	Przecina
Szukai	

Rysunek 37 Wyszukiwanie zaawansowane

Wyszukiwanie informacji w dowolnej warstwie wybranego serwisu w oparciu o dodatkowe narzędzia. Wyszukiwanie zaawansowane posiada trzy moduły wykonywania wyszukiwania, poprzez:

- Zmianę warstwy,
- Wybór obiektów (za pomocą odpowiedniej geometrii),
- Wybór z innej warstwy.

# Zmiana warstwy:

#### Objaśnienie pojęć:

Serwis - lista dostępnych serwisów, w obrębie których może dokonywać się wyszukiwanie, Warstwa - lista dostępnych warstw w obrębie wybranego wcześniej serwisu,

Pola - lista pól (atrybutów) dostępnych dla wybranej warstwy.

# Wybór obiektów:

- 1. Selekcja linią Wybór narzędzia Narysuj Linię. Rysowanie linii umożliwiającej selekcję obiektów w wybranej warstwie.
- 2. Selekcja prostokątem Wybór narzędzia Selekcja prostokątem. Selekcja obiektów z wybranej warstwy w obrębie zaznaczonego myszą prostokąta.
- Selekcja szkicem Wybór narzędzia Selekcja szkicem. Selekcja obiektów z wybranej warstwy za pomocą wcześniej wykonanego szkicu. W przypadku braku wcześniej wykonanego szkicu następuje automatyczne uruchomienie Szkicowania, gdzie należy wykonać szkic a następnie wybrać narzędzie selekcja szkicem.
- Kopiuj do warstwy szkicu Narzędzie umożliwiające skopiowanie wykonanej grafiki (na podstawie zaznaczonych obiektów) do warstwy szkicu z zachowaniem geometrii. Wyświetlenie skopiowanych obiektów na liście zawartości szkicu.
- 5. Selekcja obszarem mapy Narzędzie umożliwiające wybór elementów z danej warstwy, znajdujących się w aktualnym obszarze mapy.

## Wybierz z innej warstwy:

Warstwa – wybieranie innej warstwy w obrębie tego samego serwisu (z listy dostępnych), Bufor - pole umożliwiające wpisanie wartości buforu wokół wyszukiwanych obiektów, Relacje - wybór relacji pomiędzy obiektami w warstwach (z listy dostępnych: Przecina, Zawiera, Przecina kopertę, Przecina indeks, Nachodzi, Pokrywa, Dotyka, W obszarze).

## i. Znajdź współrzędne

📴 Znajdź wsp	półrzędne	?8×
Wybierz ukła	ad współrzędnych dla danych wejści	owych
PUWG 2000	Pas V 💌	
X:	wartość dziesiętna (###	.##)
Y:	wartość dziesiętna (###	.##)
	Wycentruj mapę	_

Rysunek 38 Znajdź współrzędne

#### ii. Wyszukiwanie adresów

Wyszukiwanie adresów poprzez wpisanie ulicy oraz wybranie punktu adresowego. Aby wyszukać adres, należy:

- 1) Wybrać gminę i miejscowość,
- 2) wprowadzić nazwę ulicy, przy której położony jest punkt adresowy
- 3) wybrać numer adresowy

🖪 Wyszukiwanie adresów	? & ×
Wybierz gminę	
Wybierz	-
Wybierz miejscowość	
Brak danych	-
Wybierz ulicę	
Brak danych	
Wybierz adres	
Brak danych	. <u>.</u>
Wyszukane obiekty : 0	
Szukaj	Wyczyść

Rysunek 39 Wyszukiwanie adresów

Aby zbliżyć się na mapie do wyszukanego punktu, należy kliknąć ja wybrany punkt adresowy na liście wyników. Aplikacja wykona automatyczne przybliżenie i wycentrowanie do wskazanego punktu.

#### iii. Wyszukiwanie działek

Wyszukiwanie działek ewidencyjnych poprzez określenie gminy, obrębu ewidencyjnego i numeru działki. Aby wyszukać działkę, należy:

- 1) wybrać Gminę i Obręb, do której przynależy działka
- 2) wybrać numer działki z listy dostępnych dla wybranych wcześniej opcji.

🔟 Wyszukiwanie działek 🛛 🕄 🗗 🗙							
Opcje wyszukiwania							
Gmina Wybierz	🗖 🔊						
Obręb Brak danych	-						
Działki	🔍						
Szukaj							

Rysunek 40 Wyszukiwanie działek

Lista wyników wyszukiwania to spis działek spełniających zadane kryteria. Po uruchomieniu wyszukiwania za pomocą przycisku 'Szukaj', następuje wyświetlenie wyszukanych działek. W przypadku braku działek spełniających kryteria wyszukiwania, wyświetlona zostaje informacja 'Brak wyników'.

#### iv. Wyszukiwanie znaków poziomych

Wyszukiwanie znaków poziomych poprzez wybranie warstwy/serwisu. Aby wyszukać adres, należy:

- 1) Wybrać gminę i miejscowość,
- 2) wprowadzić nazwę ulicy, przy której położony jest punkt adresowy
- 3) wybrać numer adresowy

🧧 Wyszukiwanie znaków poziomych	? & ×
Wybierz warstwę/serwis	
Wybierz	-
Symbol znaku	
Szukaj )	
🔘 Wszystkie słowa🛇 Którekolwiek ze słów	
Status znaku	
Szukaj	
◙ Wszystkie słowa⊙ Którekolwiek ze słów	
$\bigcirc$	
Wyszukane obiekty : 0	

Wpisanie min. dwóch znaków skutkuje wyświetleniem listy wyników.

Rysunek 41 Wyszukiwanie znaków poziomych

- v. Rodzaje wyszukiwania pogrupowane ze względu na typy pól:
  - a) zwykłe pole tekstowe wyszukuje wprowadzony ciąg znaków

Numer opinii	$\checkmark$
Numer dokumentu planistycznego	$\checkmark$
Znak sprawy	$\checkmark$

 b) pole tekstowe z podpowiadaniem - po wpisaniu minimum 3 znaków podpowiada dostępne wartości

	Numer planu							
Ç	ка							
	KA_01	hwały uchwalającej						
ſ	KA_02							
١	KA_03							
	KA_04	walenia planu	ĽĽ					

c) pole listy – umożliwia wybranie parametru wyszukiwania z listy

Kategoria	$\checkmark$
Wszystkie	-
Wszystkie	
tereny zabudowy mieszkaniowej	
tereny zabudowy usługowej	
tereny aktywności gospodarczej	
tereny użytkowane rolniczo	
tereny zieleni	
tereny wód	
tereny komunikacji	
tereny infrastruktury technicznej	
tereny zamknięte	

d) pole daty – umożliwia wpisanie przedziału czasowego między dniami, miesiącami, latami lub wybranie ich z rozwijanego kalendarza

Data wpływu wniosku 🗸 🖉														
Ø dzień Od							0	m-c	Do		© r(	ok 		
	~		lis	5 20	12									
	Р	W	Ś	С	Р	s	N	zukaj					Z	Zapisz 🛛
	29	30	31	1	2	з	4							
	5	6	7	8	9	10	11							
	12	13	14	15	16	17	18							
	19	28	21	22	23	24	25							
	26	27	28	29	30	1	2							
	3	4	5	6	7	8	9							

e) pole wyboru warstwy – umożliwia wybranie warstwy na której ma być wykonanie zapytanie

Wybierz warstwę	
Wszystkie	-
Wszystkie Wnioski o wypis i wyrys Wnioski o utworzenie/zmianę planu i/lub studium Wnioski do projektu planu/studium Uwagi do projektu planu/studium planistycznego	2

 f) pole tekstowe zaawansowane – umożliwia wyszukanie na wszystkich warstwach wszystkich słów lub któregokolwiek z wprowadzonych

	Szukaj
⊙Wszystkie słowa⊖Którekolwiek ze słów	

 g) pole wyboru zasięgu mapy – zatwierdzenie skutkuje wyszukiwaniem tylko w widocznym zasięgu mapy, w przeciwnym wypadku wyszukiwanie będzie wykonane dla całego obszaru mapy



#### vi. Akcje jakie można wykonać na wyszukanych obiektach:

Akcje wspólne dla wszystkich modułów, wykonywane na wyszukanych obiektach:

• Pokaż – przybliża do obiektu na mapie (jeśli posiada geometrię) i wyświetla formatkę identyfikacyjną wraz z relacjami do innych obiektów, o ile istnieją



Widok mapy			
KA_09KA_09			
	Obszary planów BI_01		
(( )) KA211	numer planu BI_01	Tabela	
+ KA 11 KA 11	nazwa planu w sprawie miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego	Wyszukiwanie z mapą	
KA_03 KA_03 KA_12	miasta Białogard.	Pokaż/Ukryj raster	man - Cal
KA205Karlino	XIII/117/2011	Utwórz wniosek o zmianę planu B Wypis dla planu	AL
	08.11.2011	<ul> <li>Wyrys dla planu</li> <li>Raport z terenów</li> </ul>	
	obowiązujący	📫 Dodaj do selekcji 📸 Usuń z selekcji	- And
	-	🖞 Dodaj/Usuń załącznik 🥜 Modvfikuj	
BL01	The second		
5	and the second sec		
	North Contraction		
			GISOPartner
			U U.S SKII

• Tabela – wyświetla raport zaawansowany dla wszystkich obiektów w grupie



Wi	Widok mapy Tabela ®								
Obs	Dbszary planów								
Kolumny Sortowanie Export do Word 🔻 Drukuj tabelę 🔍 🖹 🖹 🖉 🥵 🖾 🗖 Tylko zaznaczone rekordy									
◀	◀	1 of 4 🕨		Liczb	a rel	kordów: 58			
+	Lp.	Wybierz	Akc	je		numer planu 🗸	nazwa planu		
+	1			Q	$\sim$	KA_01	Zmiana w MPZP miasta i gminy Karlino: obręb 05 m. Karlino, obręby: Daszewo, Lubiechowo, Wietszyno - gm. Karlino		
+	2			Q	$\sim$	KA_05	MPZP miasta Karlino - obręb geodezyjny nr 04 m.Karlino		
+	3		:::	Q	$\sim$	KA_06	MPZP w sprawie zmiany planu zagospodarowania przestrzennego miasta Karlino - obręb geodezyjny nr 05 m. Karlino - na cel		
+	4		:::	Q	$\sim$	KA_07	Zmiana planu zagospodarowania przestrzennego gminy Karlino - obręb geodezyjny Daszewo, m. Witolub - na cele zabudowy :		
+	5			Q	$\sim$	KA_08	Zmiany MPZP gminy Karlino - obręb geodezyjny Kozia Góra - na cele usług komunikacyjnych (motel z parkingami dla samoc		
+	6			0	$\sim$	KA_09	Zmiana MPZP gminy Karlino - obręb geodezyjny Poczernino - dla lokalizacji farmy elektrowni wiatrowych		
+	7			Q	$\leq$	KA_10	Zmiany w miejscowym planie ogólnym zagospodarowania przestrzennego gminy Karlino w obrębach geodezyjnych Pobłocie V		
+	8		:::	Q	$\sim$	KA_03	zmiany planu zagospodarowania przestrzennego miasta Karlino obręb geodezyjny nr 02 m. Karlino na cele zabudowy mieszka		
+	9			Q	$\sim$	KA_04	Zmiana MPZP miasta Karlino - obręb geodezyjny nr 04 m. Karlino		
+	10			0	$\sim$	KA_13	MPZP pod przebieg gazociągu wysokiego ciśnienia relacji Płoty - Koszalin na terenie gminy Karlino.		
+	11		:::	Q	$\sim$	KA_14	zmiana miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego dla terenu położonego w obrębie 003 Karlino		
+	12		:::	Q	$\sim$	KA_15	zmiana miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego dla terenu położonego w obrębie Daszewo w gminie Karlino.		
+	13		:::	Q	$\sim$	KGm_02	Miejscowy plan zagospodarowania przestrzennego osiedla - Podczele II		
+	14			Q	Y	KGm_04	zmiana miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego		
+	15		:::	Q	$\sim$	KGm_06	zmiana w miejscowym planie zagospodarowania przestrzennego miasta Kołobrzeg		
+	16		:::	Q	$\sim$	KGm_07	zmiana w miejscowym planie zagospodarowania przestrzennego miasta Kołobrzeg		

• Raport podstawowy - wyświetla raport podstawowy zawierający atrybuty wszystkich obiektów w grupie



Widok m	apy Raport Podsta	wowy 🖲										
Drukuj Stronę Export do Word		Word Expo	ort do Excel Export do Pdf		Export do Xm	d .						
Obszary	planów											
		numer										
numer planu	nazwa planu	uchwały o przystąpieniu do sporządzania planu	data przystąpienia	numer uchwały	data uchwalenia	data ogłoszenia planu	data wejścia w życie	numer Dziennika Urzędowego Województwa	data wygaśnięcia planu	status planu	wykonawca planu	pi
BI_01	w sprawie miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Białogard.			XIII/117/2011	08-11-2011					obowiązujący		
KA_01	Zmiana w MPZP miasta i gminy Karlino: obręb 05 m. Karlino, obręby: Daszewo, Lubiechowo, Wietszyno - gm. Karlino			XXXVIII/388/02	29-05-2002					obowiązujący		
	zmiany w miejscowym planie ogólnym zagospodarowania przestrzennego											



• Wyszukiwanie z mapą – wyświetla raport podstawowy wraz z mapą

• Dodaj do selekcji – dodaje obiekt do listy wybranych

📴 Dodaj do selekcji

Usuń z selekcji – usuwa obiekt z listy wybranych

## 📸 Usuń z selekcji

 Dodaj/usuń załącznik – umożliwia dodanie lub usunięcie załącznika (pliku) do danego obiektu

🏙 Dodaj/Usuń załącznik

• Modyfikuj – umożliwia edycję atrybutów i geometrii obiektu

🥜 Modyfikuj